

## 1. uzdevums: Tabula izveide ar metodes un funkciju palīdzību

Izveidojiet C# konsoles lietojumprogrammu.

Uzrakstiet metodi ar nosaukumu "TabulasLinija", kas saņem divus parametrus:

- 1- svītriņu skaits,
- 2- reižu skaits.

Piemēram :

\*\_\*\_\*\_\*\_\*\_\*\_\*\_\*\_\*\_\*

1- parametrs saņem vērtību-> 3 (trīs svītriņas starp zvaigznēm),

2- parametrs->4 ( 4x izpildās)

Uzrakstiet metodi ar nosaukumu "TabulasRinda", kas saņem 4. parametrus:

- 1- Rindas dati (1D masīvs),
- 2- Max vērtību
- 3- Min vērtību,
- 4- Sum vērtību

...un izdrukā (piemēram)

| 1 | 2 | 3 | 4 | max | min | sum |

Piemēram :

Int[] dati={1,2,3,4}

Uzrakstiet funkciju ar nosaukumu "TabulasDati", kas saņem divus parametrus:

- 1- vārdu
- 2- uzvārdu

Pēc šiem datiem **atgriež** 2D masīvu, kas uzģenerē datus ar **gadījuma** skaitļiem robežās no **vārda garuma** līdz **vārda+uzvārda garumam (ieskaitot)**

Uzrakstiet metodi ar nosaukumu "TabulaGalva", kas saņem parametru:

- 1- Vārds  
Izmantojot metodes **TabulasLinija** un **TabulasRinda** izvada tabulas galvā **vārdu un Min, Max, Sum**

Uzrakstiet metodi ar nosaukumu "Tabula", kas saņem parametru:

- 1- 2D masīvu

Izmantojot metodes **TabulasLinija** un **TabulasRinda** izvada tabulas galvā **rindas datus un Min, Max, Sum vērtības**

Uzrakstiet funkciju ar nosaukumu "TabulasMaina", kas saņem parametru:

1- **2D masīvu**

Funkcija izveido 2D masīvu, kas apmaina kolonas ar rindas datiem vietām un atgriež **2D masīvu**

"Main" metodē izsaucam:

TabulasDati...

TabulaGalva...

Tabula....

Console.WriteLine(...)

TabulasMaina...

TabulaGalva...

Tabula....