

## Uzdevums: Bankas kontu pārvaldīšanas sistēma

Jums tiek uzdots izveidot bankas kontu pārvaldīšanas sistēmu C#. Sistēmai jābūt spējīgai izveidot un pārvaldīt bankas kontus. Katram **bankas kontam** jābūt šādām **īpašībām**, kuras nevar apskatīt un mainīt bez funkciju palīdzības:

- *Konta numurs*
- *Konta īpašnieka vārds*
- *Atlikums*

Jums ir jāīsteno šādas funkcionalitātes:

Izveidojiet klasi BankasKonts ar nepieciešamajām īpašībām un metodēm.

Implementējiet konstruktoru klases BankasKonts, lai inicializētu konta numuru, konta īpašnieka vārdu un atlikumu. *Konta numurs katram jaunajam kontam jātiek **automātiski** ģenerēts.*

Implementējiet **destruktoru** klases BankasKonts, lai reģistrētu, kad tiek iznīcināts konta objekts.

Implementējiet metodes, lai veiktu naudas noguldīšanu un izņemšanu no konta.

Implementējiet metodi, lai parādītu konta informāciju, ieskaitot konta numuru, konta īpašnieka vārdu un atlikumu.

Šeit ir papildu prasības, kuras jāveido:

Pārliecinieties, ka konta numurs ir unikāls katram kontam.

Izmetiet atbilstošus izņēmumus par nederīgām darbībām, piemēram, mēģinot izņemt vairāk naudas nekā konta atlikums.

Implementējiet piemērotus kļūdu apstrādes mehānismus.

Rūpīgi pārbaudiet savu sistēmu, izveidojot vairākus bankas kontus, noguldot un izņemot naudu, un parādot konta informāciju.

Kā to redzēs lietotājs:

```
Microsoft Visual Studio Debug Console
Ludzu, izvelieties darbību:

1. Izveidot jaunu bankas kontu
2. Noguldit naudu kontā
3. Izņemt naudu no kontā
4. Parādīt konta informāciju
5. Dzēst kontu
6. Iztet no sistēmas

Jūsu izvēle:
```