

Uzdevums: Sistēmas darbības scenāriju izstrāde

Izvēlies informācijas sistēmu, ar kuru tu pats saskāries **pēdējās 7 dienās**. Piemēram:

- veikala pašapkalpošanās kase
- *Steam, Epic Games*
- sporta zāles ieeja vai abonements
- *Wolt, Bolt Food*
- online kazino vai likmes platforma
- *Twitch, YouTube, Spotify*
- jebkas cits, ko tu faktiski izmanto

Ja nevari izvēlēties - padomā, ko tu darīji vakar.

1. daļa Salauz un salabo

Zemāk ir **nepilnīgs un daļēji nepareizs** scenārijs. Tavs uzdevums:

- atrast vismaz **2 problēmas**
- uzrakstīt **labotu versiju**
- īsi paskaidrot **kāpēc** katrs solis ir vajadzīgs

Dots scenārijs: "Lietotājs piesakās sistēmā"

1. Lietotājs atver lapu
2. Sistēma parāda sākumlapu
3. Lietotājs ievada paroli
4. Sistēma ļauj iekšā

Kas šeit trūkst? Kas ir nepareizi? Kā sistēma zina, kurš lietotājs tas ir?

- **Nav lietotājevārda / e-pasta** → sistēma nezina, kurš tas ir
- **Nav paroles pārbaudes** → sistēma vienkārši "ielaiž" bez validācijas
- **Nav kļūdas gadījuma** → ja parole nepareiza, kas notiek?

Labots scenārijs:

Solis	Lietotājs dara	Sistēma dara	Kāpēc
1	Atver mājaslapu	Parāda sākumlapu	Lai sāktu darbu
2	Spiež "Login"	Parāda login formu	Lai ievadītu datus
3	Ievada e-pastu un paroli	Saglabā ievadītos datus	Identifikācija
4	Spiež "Pieslēgties"	Pārbauda datus datubāzē	Drošība
5	Ja dati pareizi → ielaiž	Atver lietotāja profilu	Pieeja sistēmai
6	Ja dati nepareizi	Parāda kļūdu	Informē lietotāju

2. daļa Raksti savus scenārijus

Uzraksti **vismaz 5 scenārijus** savai izvēlētajai sistēmai. Katram jāsaturs:

Solis	Ko dara lietotājs	Ko dara sistēma	Kāpēc šis solis eksistē?
1
2

(Sistēma: **Steam**)

Scenārijs 1 – Pieslēgšanās

Solis	Lietotājs	Sistēma	Kāpēc
1	Atver Steam	Ielādē login logu	Sākums
2	Ievada login datus	Saglabā ievadi	Identifikācija
3	Spiež login	Pārbauda DB	Drošība
4	Ielaiž sistēmā	Parāda bibliotēku	Lietošana

Scenārijs 2 – Spēles pirkšana

Solis	Lietotājs	Sistēma	Kāpēc
1	Atver veikalu	Parāda spēles	Izvēle
2	Izvēlas spēli	Parāda info	Lēmums
3	Spiež "Buy"	Atver maksājumu	Apmaksa
4	Ievada karti	Pārbauda maksājumu	Drošība
5	Apstiprina	Pievieno spēli kontam	Rezultāts

Scenārijs 3 – Spēles instalēšana

Solis	Lietotājs	Sistēma	Kāpēc
1	Atver bibliotēku	Parāda spēles	Pārskats
2	Spiež "Install"	Sāk lejupielādi	Instalācija
3	Gaida	Rāda progresu	Info
4	Pabeidz	Sagatavo spēli	Gatavs

Scenārijs 4 – Nepareiza parole

Solis	Lietotājs	Sistēma	Kāpēc
1	Ievada nepareizu paroli	Pārbauda DB	Drošība
2	Spiež login	Atrod kļūdu	Validācija
3	Redz kļūdu	Parāda "Wrong password"	Info
4	Mēģina vēlreiz	Atļauj atkārtot	UX

Scenārijs 5 – Profila apskate

Solis	Lietotājs	Sistēma	Kāpēc
1	Spiež uz profilu	Ielādē datus	Navigācija
2	Skatās info	Parāda statistiku	Informācija
3	Rediģē profilu	Saglabā izmaiņas	Personalizācija

Vismaz **vienam** no scenārijiem **obligāti** jābūt kļūdas situācijai - kas notiek, ja kaut kas noiet greizi? (*Nepareiza parole, maksājums neiziet, spēle sabrūk utt.*)

Kas vēlas - var iet dziļāk un detalizētāk. Jo precīzāk aprakstīts, jo vieglāk būs vēlāk zīmēt diagrammas un rakstīt kodu.

3. daļa Zīmē draw.io

Uzzīmē **visus savus scenārijus** kā shēmas **draw.io** rīkā - katru scenāriju kā atsevišķu shēmu. Nav jābūt skaistam un nav jābūt "pareizi" - zīmē tā, kā tu saproti. Vēlāk apskatīsim kopā, kā to zīmē.