**Prasības parastai kalkulatora aplikācijai**

**Funkcionalitāte:**

1. **Pamata Aritmētika:**
   * Atbalsta saskaitīšanu, atņemšanu, reizināšanu un dalīšanu.
   * Iespēja ievadīt pozitīvus un negatīvus skaitļus.
2. **Ekrāns:**
   * Displejs, kas parāda pašreizējo ievadi un rezultātu.
   * Iespēja parādīt līdz 10 cipariem.
3. **Pogas:**
   * Ciparu pogas (0-9).
   * Aritmētikas darbību pogas (+, -, \*, /).
   * Viena poga, lai notīrītu visu ievadi (C).
   * Viena poga, lai dzēstu pēdējo ievadīto ciparu (DEL).
   * Viena poga, lai aprēķinātu rezultātu (=).
4. **Lietotāja saskarne:**
   * Vienkārša un intuitīva lietotāja saskarne.
   * Pogas ir pietiekami lielas un viegli nospiežamas.
5. **Papildu prasības:**
   * Aplikācijai jābūt pieejamai gan mobilajām ierīcēm, gan datoriem.
   * Reakcijas ātrums ir minimāls, lai lietotājs uzreiz redzētu rezultātu.

**Funkcionalitāte 2:**

1. **Paplašināta Aritmētika:**
   * Papildus pamata funkcijām jābūt arī zinātniskajiem darbību atbalstam (sinus, kosinus, tangens, logaritms, eksponents).
   * Iespēja veikt darbības ar procentiem.
2. **Ekrāns:**
   * Displejs, kas var parādīt vairākus līmeņus sarežģītākiem aprēķiniem.
   * Iespēja parādīt līdz 15 cipariem un zinātniskos formātus.
3. **Pogas:**
   * Ciparu pogas (0-9).
   * Aritmētikas darbību pogas (+, -, \*, /, %).
   * Funkciju pogas (sin, cos, tan, log, ln, ^).
   * Viena poga, lai notīrītu visu ievadi (C).
   * Viena poga, lai dzēstu pēdējo ievadīto ciparu (DEL).
   * Viena poga, lai aprēķinātu rezultātu (=).
4. **Papildu funkcijas:**
   * Iespēja saglabāt un atgūt iepriekšējos aprēķinus.
   * Tumšais un gaišais režīms.
   * Iespēja mainīt kalkulatora vizuālo izskatu (krāsas, fontus).
5. **Lietotāja saskarne:**
   * Moderns un estētiski pievilcīgs dizains.
   * Animācijas pārejās starp dažādām funkcijām.
   * Adaptīvs dizains, kas pielāgojas dažādiem ekrāna izmēriem (responsīvs dizains).
   * Balss ievade kā papildus iespēja.

**Izstrādes prasības:**

1. **Tehnoloģijas:**
   * Jāizmanto jaunākās tehnoloģijas un izstrādes platformas.
   * Mobilajām aplikācijām jābūt izstrādātām gan iOS, gan Android platformām.
   * Web versijai jāatbalsta visi populārākie pārlūki.
2. **Testēšana:**
   * Pilnīga funkcionālā un veiktspējas testēšana.
   * Lietojamības testēšana, lai nodrošinātu vieglu un intuitīvu lietošanu.