#### **1. Projekta Mērķis**

Izveidot vienkāršu web aplikāciju, kas lietotājiem ļauj reģistrēties vai pieteikties un pārvaldīt savu pirkumu sarakstu. Aplikācija sastāvēs no diviem galvenajiem logiem: pieteikšanās/reģistrēšanās loga un pirkumu groza loga.

#### **2. Tehnoloģijas**

Projektā tiks izmantotas šādas tehnoloģijas:

* **HTML**
* **CSS**
* **JavaScript**
* **Bootstrap**

#### **3. Funkcionalitāte**

1. **Pieteikšanās/Reģistrēšanās Logs**:
   * Lietotājs var izvēlēties pieteikties vai reģistrēties.
   * Reģistrējoties, lietotājam jāievada savs lietotājvārds (nickname) un parole.
   * Pieteikšanās notiek, ievadot lietotājvārdu un paroli.
   * Pēc veiksmīgas pieteikšanās vai reģistrācijas lietotājs tiek novirzīts uz pirkumu groza logu.
2. **Pirkumu Groza Logs**:
   * Lietotājs var ievadīt un saglabāt preces, kuras viņš vēlas iegādāties.
   * Katrai precei var pievienot nosaukumu un daudzumu.
   * Preces var pievienot, rediģēt vai dzēst.
   * Saraksts tiek saglabāts un ir pieejams, kamēr lietotājs ir pieteicies.

#### **4. Projekta Struktūra**

**1. Pieteikšanās/Reģistrēšanās Logs**:

* HTML forma, kurā lietotājs var ievadīt lietotājvārdu un paroli.
* Divas pogas: "Pieteikties" un "Reģistrēties".
* JavaScript funkcionalitāte, kas pārbauda ievadītos datus un novirza lietotāju uz pirkumu groza logu.

**2. Pirkumu Groza Logs**:

* HTML forma, kurā lietotājs var ievadīt preces nosaukumu un daudzumu.
* Poga "Pievienot preci", kas pievieno preci sarakstam.
* Tabula vai saraksts, kurā tiek parādītas pievienotās preces.
* Pogas katrai precei: "Rediģēt" un "Dzēst".
* JavaScript funkcionalitāte, kas pārvalda preču pievienošanu, rediģēšanu un dzēšanu.